

FEDERAÇÃO PORTUGUESA

# MATRAQUILHOS E FUTEBOL DE MESA

FUNDADA EM 07 DE FEVEREIRO DE 2007 | FILIADA NA ITSF - INTERNATIONAL TABLE SOCCER FEDERATION

**SEDE OFICIAL**

AV. ENG.º ARMANDO MAGALHAES, 367  
4440 - 505 VALONGO

[geral@fpm.pt](mailto:geral@fpm.pt) | [www.fpm.pt](http://www.fpm.pt)



FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE MATRAQUILHOS E FUTEBOL DE MESA



## REGULAMENTO DE PROVA

CAMPEONATO NACIONAL INDIVIDUAL & EQUIPAS



Membro Oficial





# Índice

<b>INTRODUÇÃO</b>	<b>3</b>
CAMPEONATO NACIONAL INDIVIDUAL & EQUIPAS	
<b>1. COMPETIÇÃO</b>	<b>4</b>
<b>2. SISTEMA DE JOGO</b>	<b>5</b>
<b>3. EQUIPAMENTO</b>	<b>6</b>
<b>4. CALENDÁRIO</b>	<b>6</b>
<b>5. INSCRIÇÃO</b>	<b>6</b>
<b>6. VALORES DE INSCRIÇÃO</b>	<b>7</b>
<b>7. TAXAS DE JOGO</b>	<b>7</b>
<b>8. SORTEIO</b>	<b>7</b>
<b>9. HORÁRIOS</b>	<b>8</b>
<b>10. RANKING E PONTUAÇÕES</b>	<b>8</b>
<b>11. ATRIBUIÇÃO DE TÍTULOS, PRÉMIOS E AJUDAS DE CUSTO</b>	<b>9</b>
<b>12. MESAS DE JOGO</b>	<b>10</b>
<b>13. ARBITRAGEM</b>	<b>10</b>
<b>14. REGRAS E TRANSGRESSÕES</b>	<b>10</b>

Membro Oficial



## 1. INTRODUÇÃO

O Campeonato Nacional Individual (Singles), Equipas (Doubles) e Mistos (Mixed) será organizado pela FPMFM entre os dias 08 e 10 de Dezembro de 2017, em local a designar, contando com a presença das melhores equipas e atletas nacionais da modalidade.

Esta competição engloba as equipas e atletas que sejam apurados pelos membros oficiais da FPMFM e por aqueles que pretendam efetuar a sua inscrição diretamente na FPMFM para esta competição, com a respetiva autorização e com a atribuição de um Wild Card.

O Campeonato Nacional por Equipas será realizado em apenas uma divisão única. Haverá competição específica para Junior Doubles, Open Doubles, Senior Doubles, Women Doubles, Mixed e Disable Doubles (Cadeiras de Rodas).

Na vertente individual da competição serão elaborados escalões: Junior Singles, Men Singles, Senior Singles, Women Singles e Disable Singles (Cadeiras de Rodas).

O Campeonato Nacional é uma competição de título que irá definir as equipas e atletas campeões de cada categoria e escalão da época em curso.



# REGULAMENTO DE PROVA

## CAMPEONATO NACIONAL INDIVIDUAL & EQUIPAS





## 1. COMPETIÇÃO

1.1. O Campeonato Nacional irá englobar a disputa de jogos no Individual (Singles) nos seguintes escalões:

- Junior Singles;
- Men Singles;
- Senior Singles;
- Women Singles;
- Disable Singles.

1.1.2. O Campeonato Nacional irá englobar a disputa de jogos por Equipas (Doubles) nas seguintes categorias:

- Junior Doubles;
- Open Doubles;
- Senior Doubles;
- Women Doubles;
- Mixed;
- Disable Doubles.

1.2. O Campeonato Nacional conta para o ranking nacional da FPMFM em que será atribuída uma pontuação aos atletas no final do evento. A pontuação atribuída aos atletas que joguem por equipas (doubles) será acreditada individualmente no ranking nacional de equipas (doubles). A pontuação dos atletas que joguem individualmente (singles) será acreditada no ranking nacional do respetivo escalão.

1.3. A participação no Campeonato Nacional é reservada a todos os atletas registados na FPMFM.

1.4. As equipas e atletas serão provenientes dos apuramentos efetuados pelos membros oficiais da FPMFM ou inscritos diretamente através dos mesmos na FPMFM. Os membros oficiais devem efetuar as inscrições junto da FPMFM dentro dos prazos estabelecidos e tentar angariar o maior número possível de atletas e equipas para o evento.

1.5. Os membros oficiais para receberem nas suas regiões ou distrito, este evento nacional, devem efetuar a sua candidatura até 4 meses antes da data do evento pretendido e terão de garantir um número razoável de inscritos para as várias categorias.

1.6. Cada equipa será composta no máximo de 2 atletas inscritos. Será permitido a integração de atletas femininas nas respetivas equipas, desde que não perturbe a realização da categoria feminina separadamente. As equipas mistas têm de ser constituídas obrigatoriamente por um atleta masculino e uma atleta feminina.

1.7. Todos os atletas têm de estar registados na FPMFM através do website oficial e preencher todos os campos obrigatórios solicitados para o efeito.

1.8. É considerada falta de comparência pela organização a uma equipa que não se apresente no mínimo com 2 atletas.

1.9. Vai ser utilizado o Programa FAST que é um software de gestão automática do torneio que efetua os sorteios e as classificações das equipas e atletas para as fases de qualificação e fases de eliminação. Os critérios de desempate são efetuados de acordo com o conteúdo já programado no FAST e são inalteráveis pela FPMFM.

1.10. Para cada encontro realizado, é necessário que seja preenchida a folha de jogo onde vão constar os resultados do mesmo, em golos e partidas consoante a fase (qualificação e eliminação). A folha de jogo deve ser assinada por ambas as equipas ou atletas, e serem entregues na mesa da organização logo após a realização do jogo, pelos atletas ou equipas vencedoras.

1.11. Os resultados serão inseridos pela organização no FAST e publicados nos écrans identificados no recinto de jogo. Qualquer situação anormal verificada deve ser de imediato comunicada à organização.

## 2. SISTEMA DE JOGO

2.1. Esta competição nas mais variadas categorias e escalões será disputada em **Sistema Round Robin e KO Direto**. Este novo sistema de jogo implica que não existam grupos pré-definidos, e que através de um sorteio aleatório cada equipa ou atleta efetue a realização de 3 a 6 jogos contra adversários sempre diferentes, dependendo do numero inscrito em cada categoria. Pode ser utilizado outro sistema de jogo derivado ao número de inscrições registadas em determinada categoria, e que atempadamente será avisado pela organização.

2.2. Todos os jogos vão ser disputados numa mesa de jogo homologada pela FPMFM.

2.3. **Os jogos da Fase de Qualificação serão disputados da seguinte forma:** A primeira equipa ou atleta a marcar 9 ou 11 golos vence o jogo. Este número está pendente do número de inscrições. A troca de campo é efetuada a cada 5 ou 6 golos, não sendo a troca obrigatória. O número de atletas e equipas a apurar em cada categoria será publicado após o sorteio. Será disputado em sistema Round Robin em que a classificação é elaborada entre todos os participantes.

2.4. **Os jogos da Fase de Eliminação serão disputados da seguinte forma:** à melhor de 5 partidas e cada partida à melhor de 5 golos. A troca de campo é efetuada no final de cada partida. Haverá diferença de golos até ao máximo de 8 golos em caso de empate na última partida do jogo.

## 2.5. Na Fase de Qualificação a pontuação a atribuir será a seguinte:

- ✓ Vitória | 1 pt
- ✓ Derrota | 0 pts
- ✓ Falta de Comparência | -2 pts

2.6. O **desempate na Fase de Qualificação** é efetuado contabilizando todos os resultados dos jogos disputados por uma equipa ou atleta. A seguir são descritos os critérios de desempate por ordem de importância:

1º. Número de Pontos (vitória = 1 ponto);

2º. Número de Vitórias (jogos ganhos);

3º. Goal Average (média de golos);

4º. Vitórias do Adversário (significa que a equipa ou atleta está melhor classificada se o seu adversário teve de ganhar mais jogos que os outros).

## 3. EQUIPAMENTO

3.1. Todas as equipas e atletas devem comparecer para os jogos oficiais e respetivas cerimónias oficiais, devidamente equipados de acordo com o código de vestuário patente no Regulamento Desportivo da FPMFM.

3.2. Não é permitido a uma equipa ou atleta disputar um jogo oficial sem estar devidamente equipado, cabendo à FPMFM a decisão pelo incumprimento do código do vestuário.

## 4. CALENDÁRIO

4.1. O evento será realizado entre os dias 08 e 10 de Dezembro de 2017.

## 5. INSCRIÇÃO

5.1. Este evento apenas poderá ser disputado por atletas registados na FPMFM e com os pagamentos regularizados.

5.2. As inscrições têm de ser efetuadas pelos membros oficiais que são os responsáveis por efetuar o pagamento à FPMFM e a respetiva inscrição dos atletas e equipas, tendo sempre um determinado número de vagas garantidas para o evento. A FPMFM aceita inscrições efetuadas diretamente de atletas e equipas provenientes de regiões ou distritos onde não existe ainda nenhum membro oficial ou através de um Wild Card FPMFM. A FPMFM é quem faz a gestão das inscrições e a entrega dos prémios.



5.3. Todos os atletas devem possuir um documento de identificação pessoal, sendo aceite pela FPMFM, o cartão de cidadão ou B.I., assim como os cartões de atleta atribuídos pelos respetivos membros oficiais.

5.4. Se um membro oficial ou clube tiver mais que uma equipa inscrita no evento, um atleta apenas poderá representar uma dessas equipas. Caso esta situação aconteça a equipa será penalizada de acordo com os regulamentos.

5.5. As inscrições têm de ser efetuadas pelos membros oficiais à FPMFM, devendo estes preencher o formulário de inscrição disponível no website oficial da FPMFM. O membro oficial deve efetuar as inscrições e os pagamentos dentro dos prazos estabelecidos, caso contrário, estas não serão validadas.

5.6. As inscrições efetuadas até 3 dias após a data limite estabelecida, podem ainda serem aceites pela FPMFM, contudo, com o acréscimo de uma taxa de atraso no valor de 5,00 € por atleta.

## **6. VALORES DE INSCRIÇÃO**

6.1. Os valores de inscrição por equipa em todas as categorias é de 30,00 €. No individual é de 15,00 € por escalão. Na categoria de Cadeiras de Rodas a inscrição é gratuita.

6.2. O valor das inscrições deverá ser pago no ato da inscrição pelos membros oficiais, atletas (wild cards) que devem fazer o pagamento à FPMFM até à data limite do fecho das inscrições. Os pagamentos devem ser efetuados por transferência bancária e enviar por e-mail o comprovativo dos respetivos pagamentos.

## **7. TAXAS DE JOGO**

7.1. A taxa de jogo será gratuita estando contemplada na inscrição. As mesas de jogo estarão abertas durante todo o torneio para os treinos e jogos dos atletas.

## **8. SORTEIO**

8.1. O sorteio será realizado na Sede da FPMFM no dia 21 de Novembro de 2017 pelas 22:00 H. O fecho das inscrições é no dia 17 de Novembro de 2017 pelas 24:00 horas.

8.2. O sorteio será efetuado automaticamente pelo FAST que distribui as equipas e atletas aleatoriamente para que defrontem entre 3 a 6 adversários diferentes. Os campeões distritais de equipas e individual são considerados cabeças de série e não se defrontam na fase de qualificação.

8.3. Na fase eliminatória o programa FAST efetua automaticamente a distribuição de equipas e atletas nos quadros finais, em que privilegia aqueles que tiveram melhores classificações e que desta forma, defrontarão as equipas e atletas com classificação mais baixa.

## **9. HORÁRIOS**

9.1. Logo que um jogo seja anunciado, ambas as equipas e atletas devem comparecer imediatamente perante a mesa designada.

9.2. A equipa ou atleta que voluntariamente ou não, se apresentar com atraso na mesa de jogo, será penalizado da seguinte forma:

- a) Até cinco (5) minutos de atraso, não se aplicará nenhuma sanção;
- b) De cinco (5) a dez (10) minutos de atraso, o infrator entra a perder por três (3) golos a zero (0);
- c) Acima de dez (10) minutos de atraso, perde o jogo, e será atribuída pontuação máxima ao adversário.

9.3. A aplicação desta regra é da responsabilidade do respetivo diretor do torneio.

9.4. Cabe á organização redefinir horários durante o evento devido a atrasos nos jogos.

9.5. Para a marcação do horário é privilegiado o relógio digital da organização ou em segundo lugar o relógio que se encontra no portal [www.horadomundo.com](http://www.horadomundo.com).

9.6. Todas as equipas e atletas têm 3 minutos de aquecimento antes do início do jogo. O período de aquecimento deve decorrer sempre antes da hora marcada para o jogo, para que este se inicie à hora marcada e se evitem atrasos.

9.7. Em casos omissos a este regulamento a organização é soberana.

## **10. RANKING E PONTUAÇÕES**

10.1. No Campeonato Nacional 2017 será atribuída uma pontuação para efeitos de ranking, quer por equipas ou atleta, com os seguintes pontos nas tabelas abaixo discriminadas.

10.2. A pontuação abaixo discriminada a atribuir neste evento contará para os respetivos rankings, sempre individualmente, quer para o ranking nacional de equipas quer para o ranking nacional individual.

10.3. Os critérios de desempate na classificação por ranking estão disponíveis no Regulamento Desportivo da FPMFM.



10.4. Tabela 4 do Ranking Nacional para o Campeonato Nacional.

**RANKING NACIONAL 2017 - INDIVIDUAL E EQUIPAS**

TABELA 1		TABELA 2		TABELA 3		TABELA 4	
PARTICIPANTES DE 1 A 16 ATLETAS (SINGLES) DE 1 A 8 EQUIPAS (DOUBLES)		PARTICIPANTES DE 17 A 32 ATLETAS (SINGLES) DE 09 A 16 EQUIPAS (DOUBLES)		PARTICIPANTES + DE 32 ATLETAS (SINGLES) + DE 16 EQUIPAS (DOUBLES)		EVENTOS NACIONAIS FPMFM	
POSIÇÃO	PONTUAÇÃO	POSIÇÃO	PONTUAÇÃO	POSIÇÃO	PONTUAÇÃO	POSIÇÃO	PONTUAÇÃO
1º	20 PTS	1º	30 PTS	1º	40 PTS	1º	100 PTS
2º	15 PTS	2º	25 PTS	2º	30 PTS	2º	90 PTS
3º	12 PTS	3º	20 PTS	3º	25 PTS	3º	85 PTS
4º	10 PTS	4º	16 PTS	4º	20 PTS	4º	80 PTS
5º/8º	6 PTS	5º/8º	12 PTS	5º/8º	16 PTS	5º/8º	74 PTS
9º/16º	4 PTS	9º/16º	8 PTS	9º/16º	12 PTS	9º/16º	70 PTS
		17º/32º	6 PTS	17º/32º	8 PTS	17º/32º	66 PTS
				33º/64º	6 PTS	33º/64º	60 PTS
				+ DE 64º	4 PTS	+ DE 64º	50 PTS

+ 1 PONTO POR CADA 5,00 € DE INSCRIÇÃO NO RESPECTIVO TORNEIO E POR CATEGORIA

10.5. Existe um critério que atribui uma pontuação extra em função do valor da inscrição. Tendo em conta esse critério, para este Campeonato Nacional para a categoria de equipas, é atribuída uma bonificação de 6 pontos para o ranking nacional. Para a categoria individual, é atribuída uma bonificação de 3 pontos para o ranking nacional.

10.6. Para o ranking nacional contam as 5 melhores pontuações que cada atleta conseguir obter na respetiva categoria, e englobam todos os torneios realizados, quer estes sejam locais, oficiais ou nacionais.

## 11. ATRIBUIÇÃO DE TÍTULOS FPMFM, PRÉMIOS E AJUDAS DE CUSTO

11.1. A FPMFM atribuirá os títulos nacionais aos vencedores de cada categoria por equipas, ao individual masculino por escalão e ao individual feminino.

11.2. Todos os títulos atribuídos estarão em vigor até à realização da próxima edição do Campeonato Nacional de Equipas e Individual.

11.3. A FPMFM irá premiar os primeiros classificados no evento consoante o número de participantes. A FPMFM atribuirá uma taça e faixa ao primeiro classificado de cada categoria por equipas, ao primeiro classificado do individual por escalão e medalhões para os restantes classificados no pódio.

11.4. Será atribuído um valor em ajudas de custo por equipas e individual, consoante o número de participantes. Reverte para ajudas de custo 5,00 € do valor de cada inscrição para o individual e 10,00 € do valor de cada inscrição para as equipas.

## **12. MESSAS DE JOGO**

12.1. A mesa de jogo oficial a ser utilizada neste evento será a Scorpion Table Evolution ou a Scorpion Table Pro Evolution.

## **13. ARBITRAGEM**

13.1. A FPMFM através do seu Conselho de Arbitragem no evento será responsável pelas questões da arbitragem. O Conselho de Arbitragem procederá à nomeação dos árbitros consideráveis como elegíveis para efetuarem a arbitragem dos jogos.

## **14. REGRAS E TRANSGRESSÕES**

14.1. As regras de jogo para esta competição são as oficiais da FPMFM e que se encontram em vigor para a presente época, incluindo as disposições para este evento descritas neste regulamento.

14.2. No decorrer do evento se existirem situações de transgressão ou indisciplina, a FPMFM agirá de acordo com os regulamentos em vigor.

14.3. Todos os atletas e equipas que cometam transgressões serão penalizados de acordo com o grau da incidência e o tipo de comportamento.

14.4. Caso um atleta ou equipa se sinta prejudicado por alguma situação ocorrida, poderá também fazer um protesto devendo seguir os trâmites legais constantes do Regulamento Desportivo da FPMFM.



*Membro Oficial*